

随着《我的世界》考古系统消息的泄露，一个问题也出现在了玩家们的心中，就是Mojang究竟试图用“考古”来还原一个怎样的Minecraft历史？于是在众多玩家的深扒之下，发现了来自陶罐上泄露的细节。

01

考古陶罐惊现“红宝石”！



2012年Jeb在社交平台上发布了一个用于测试《我的世界》交易系统的截图，也就是现在依然沿用的村民交易机制。然而在这个交易系统中所使用的货币就是今天我们要聊的“红宝石”。

在最初设计概念中的“红宝石”交易货币，最终却一个原因它被移除了，替代方案变成了绿宝石。传言当年Dinnerbone因为本身红绿色盲的原因，弄错了红宝石和绿宝石的配色，最终导致红宝石被错误地加入了，后来Jeb修正了这个错误故而绿宝石加入。事实上很多人对这个故事的解释是错误的。



与此同时，2019年发布的Minecraft地球AR手游，引入了这个被《我的世界》原版弃用的货币设计“红宝石”，这一次红宝石被重新设计了。红宝石可被用于在“地球”中购买建造模板、加快合成、额外槽位等等氦金项目。不过随着Minecraft地球手游造2021年悲情的停服，红宝石又一次沦为了历史的尘埃。



考古刷是《我的世界》1.20即将加入的一个物品，承载了整个考古系统，考古学的入门。可以说刷子是整个考古的核心工具，那么如此重要的一个刷子它的合成配方应该是怎样的呢？有玩家根据考古刷子的外观和纹理进行了合理推论：合成配方为“木棍+铜锭+羽毛”。

关于“考古系统”的更多内容，我们不妨期待一下本周Minecraft快照会是否实装考古特性，当然正如我们以前推测的那样，嗅探兽或许也将成为考古系统的一部分。