



千奇百怪的虚拟猫，最后两个正在出售，截图来自官网

代际则类似大公司的“工号”，是一只猫的资历证明。越接近第0代的猫越贵。

在谜恋猫中，猫有两个来源：系统生成或人工繁殖。系统生成的猫都是第0代，每15分钟诞生一只。人工繁殖的猫，代际则由父母决定。比如第0代和第3代的猫会繁殖出第4代。

对区块链来说，“代币总量”永远是一个争议话题。众所周知，比特币总量是2100万枚，因此有通缩预期，价格疯狂上涨。但如果一个系统能无限发行代币，通胀和贬值就会让投资者顾虑重重。

目前，一种做法是：逐渐减少代币发行量，直到与代币丢失率（有人忘了密钥）平衡。这样，虽然代币永远增发，价值却可能稳定。

对谜恋猫来说，虚拟猫就相当于代币，只是规则更复杂。如果永远有新的“0代猫”出现，之前的猫是不是会贬值？它的应对措施是，增加新的0代猫价格，而非减少发行量：每只新猫的价格，由最近5只猫的售价平均值 $\times 1.5$ 决定。因此，越早买到的猫越值钱。

繁殖速度决定了繁殖产出的效率，即“你能卖多少猫”。繁殖最快的“神速”1分钟繁殖一次，慢的“昏迷”则要1周。当一只猫繁殖后，它会有一段冷却时间，繁殖速度也因此下降。要回复就要用道具，当然也要花钱。

显而易见地，繁殖越快的猫价值越贵。在这个社区里，虚拟猫就是“生产资料”，繁殖速度则是生产效率。

值得一提，这款游戏诞生不过三个月，已形成类似“创世区块”的技术崇拜。在迷恋猫中，编号为1的“创世猫”第一个诞生。它并未出售，但绝对价格不菲。

这从外观上也可见一斑：它外形酷似口袋妖怪中的“梦幻”，通体白色，四肢发蓝。头上镶嵌一颗宝石，肚皮则整块有闪闪发光的钻石构成。



用以太坊买一只虚拟猫，几乎是无法逾越的障碍

这种窘境，在官方的用户群里展现得淋漓尽致。进来的人大多找不到展示猫的网页，更不会把ETH标价换算成人民币。对去哪里充币，自然是一头雾水。偶尔有卖猫的，试图吸引新人入门，也在“如何充币”这一步戛然而止。仅仅100人的小群，就分成了“卖猫者”和“超小白”两派，自说自话。

大厂跟风，“养点什么”是永远的需求

CryptoKitties在中国不乏模仿者：网易招财猫、百度莱茨狗、小米加密兔、360区块猫.....

它们有些已被关停，有些只开放了预约，有些已被炒到5万元一只高价。但这些巨头的“区块链宠物”，共同特点是：都能以低门槛领取，人们也不太关心背后“区块链”的技术。

与它们相比，CryptoKitties甚至算得上一款“传统”的区块链应用：直接搭建在以太坊EVM上，当然也完全开源，发行和变种方式一览无余。