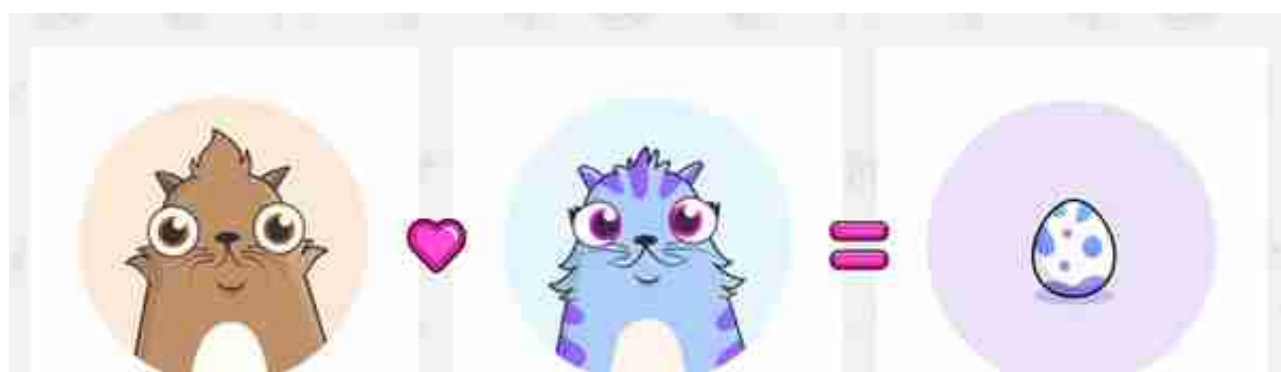


一般情况下游戏的关键核心数据都保存在中心服务器内，如果有任何黑客或组织攻击中心服务器，一旦成功可能会发生服务器无法登陆，游戏中账号被删除，游戏中货币被盗取，游戏中装备丢失等，和中心服务器有很强依赖的功能便会出现问题，这里想说的重点是类似的事件不光会影响运营商也会影响玩家在游戏的核心资产，导致玩家在经济上蒙受损失。



对于现有的区块链游戏，我们以最近火爆的《加密猫》来举例，加密猫也有中心服务器，但他的中心服务器只负责猫咪的进化算法和游戏的展示，如果游戏服务器被黑客攻击可能会导致服务器无法登陆，也可能导致演化算法曝光，但游戏中的货币系统和你拥有的猫咪的数据不会被任何人篡改，因为游戏的货币是基于以太坊本身，而猫咪的数据也在以太坊这类区块链上。经过多年的验证，区块链本身已经被

证明是无法被串改和被黑客攻击的。

区块链游戏中交易用的一般是以太坊这类被公认的虚拟货币，该类货币有一套自己公开透明的发行机制，游戏运营商无法直接干预货币发行，所以无论游戏运营多久，以太坊这类有多种价值支撑的货币也不会因为该游戏无法运营而出现问题。

区块链游戏的未来

