

入圈几年，我非常信奉一点：

一切赚钱手段，都已被市场标好价格。

这个价格，可以是投资人的时间成本，可以是挖矿电力和政策风险的成本，可以是黑天鹅级别的归零风险，可以是跨越信息极其不透明的认知壁垒，可以是短期可靠的模型用于长期后趋势变化巨亏的风险...

所谓技术分析，比的就是谁更优秀，赚的是残酷竞争下的 β 收益。

无脑梭哈，大背景是梭哈不是无脑。这是看多数数字货币市场，赚的是先入者相对后来者的信息壁垒和时间积累的钱，是行业成长带来的 α 收益。

你要是信了邪，无脑。今天梭哈，明天跑路，不割你割谁？

点赞的人很多，我补点技术的干货。

我以前也很迷恋k线，什么MACD, KDJ, 金叉死叉, RSI上轨下轨, 缠论,
抱歉，作为一个985+常青藤毕业人士，10年了，我反正看不懂。

直到我一个做量化的朋友点醒了我：

你的一切买卖行为都是概率问题，只要正确的概率大于51%，执行一万次，一定是赚钱的。

问题是：

你

怎么

知道

你

正确的概率 > 51% ？

根据熵增理论，你一定从市场发生变化前，获得了【信息熵】，才能把近似于布朗运动的瞎猜行为，向混乱度更低的方向前进。

这个信息熵很难来自于公开的k线图。它是一盘零和博弈的明棋，长远看，一定会回归我之前提到的 β 收益。更大概率来自于外部信息，是对行业态势的理解。

除了引入外部信息熵，也有另一种获利方式：

量化套利——其核心逻辑，就是市场围绕价值近似于布朗运动的波动，超过了交易所的手续费。这在波动性巨大的数字货币市场更易获利。

量化套利的过程中，你在告诉这个市场

- 我的东西更便宜，买我，买我；
- 我出价可以更低，卖我，卖我。

你的行为更有效地撮合了交易，提高了市场的询价效率和市场深度。但同时，你也在降低市场的波动性。再加上市面上其他的套利者竞争，你的套利策略跑着跑着，滑点空间越来越小，最后越来越难以成交，只能再换新的方案。

发现了吗？又回到 β 收益的辛苦钱。

所以结论是，对于大多数人，无论是钻研于K线，还是做量化，都是非常低价值的

。