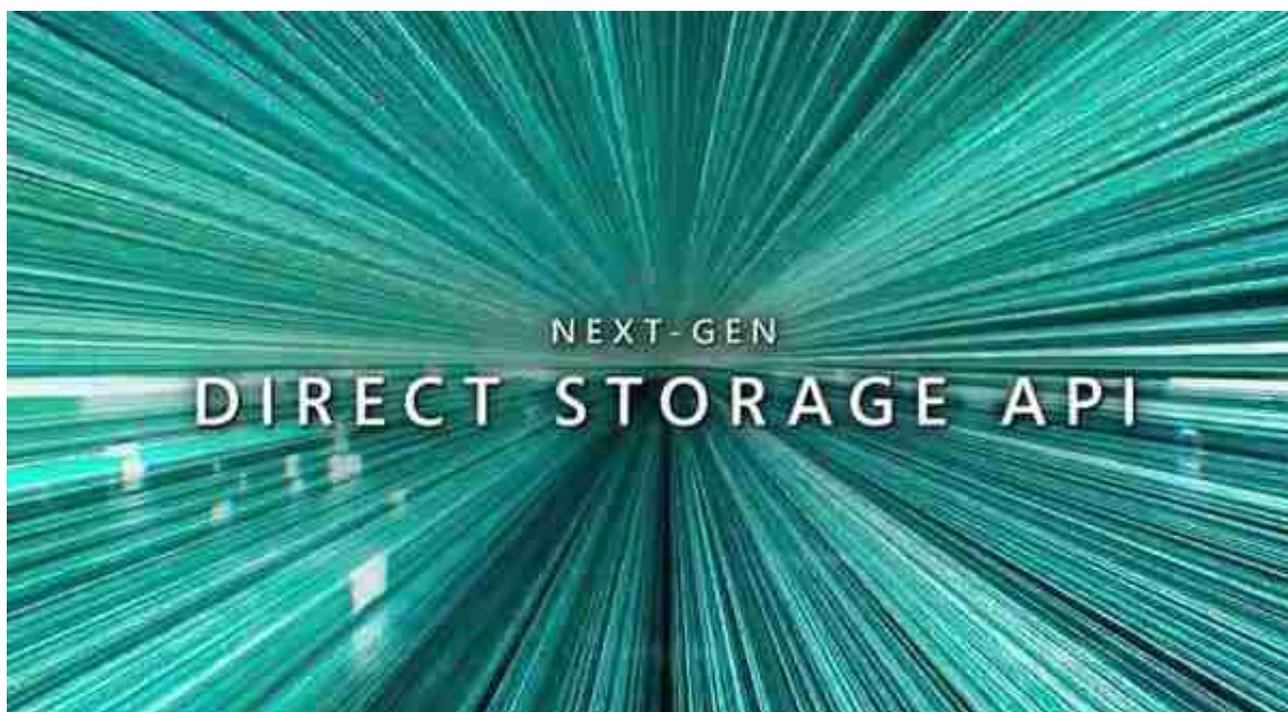


IT之家 3 月 9 日消息，GDC 2023 将于本月早些时候（3 月 20 日）开幕，AMD 届时将据悉交流会议，重点讨论 Ryzen CPU 优化、DirectStorage、游戏优化、性能光线追踪全局照明以及 FidelityFX 等技术。



AMD 声称 DirectStorage 需要新的 API，但就在现在情况来看，开发者并没有好好利用 DirectStorage，甚至目前只有一款游戏使用了 DirectStorage，（指《魔咒之地》）。

除此之外，AMD 还将在 GDC 大会上展示新的 FidelityFX 技术。在 FidelityFX SDK 会议期间，AMD 将让开发人员“对即将面世的新 FidelityFX 技术进行激动人心的预演”。

正如IT之家多次报道的那样，AMD 正在准备全新的 FidelityFX Super Resolution 3.0 技术，这是 AMD 对英伟达 DLSS 3.0 Frame Generation 功能的回应，届时 FSR 3.0 应该会成为 AMD 展示的主要内容之一。

AMD 的 FidelityFX 是一个开源图像质量工具包，其中包括许多我们耳熟能详的技术，比如 FSR 超分辨率、对比度自适应锐化（CAS）、环境光遮挡、可变阴影、空间屏幕空间反射或去噪器等，都是游戏开发的关键工具。