

Ludos是一个去中心化的游戏公链，项目愿景是通过Ludos协议构建一个对玩家更加公平的游戏平台，进而打造一个新型的全域游戏生态。

一直以来在游戏行业，巨头垄断和中心化非常严重。运营商对游戏玩家来说也非常强势。针对这一痛点，Ludos项目希望通过社群来进行游戏的传播和生态的扩展。并将玩家的虚拟资产上链进行交易和流转，使得在未来的区块链游戏上，玩家的游戏资产不会被随意拷贝和更改，玩家会对自己的资产占有完全的所有权，可以自由的交易，贩卖，抵押。从而使生态具有更好的透明性和公正性，也使得游戏玩家和开发者能够更加公平的享受游戏生态发展带来的收益。

落地上，项目已经和日本软银达成合作，并已经在日本组建了合资公司，同时也取得了日本的支付牌照，并且未来还将布局稳定币市场。

LUD是项目的唯一权益凭证，总量100亿。交易主要集中在抹茶，不过现在每天交易量只有不到10万的样子，非常的清淡。项目在推特和脸上各有两千左右的粉丝，不过活跃度一般。项目方近期的线上活动也很少，感觉项目的运营推广还有待加强。最后就是币价了，LUD从最高1毛左右跌到现在不到两厘，跌幅巨大，已经接近归零的边缘，长期投资风险还是较大，建议短期内还是不要参与为好。

Ludos是一个游戏生态，为游戏厂商制造新的机遇和流量。上线时间：2018-12-15，代币总量100亿枚，上线了抹茶和HOTBIT二家交易所，众筹价格0.03元，前10持币98.7%。持币地址集中。

Ludos项目是海外的一个项目，其愿景是：Ludos将运用区块链技术和通证经济激励理念重组游戏产业成本结构，为游戏社区增进上下游资源自由流通，选用劳动量证实和利益证实做为的共识体制，为游戏开发商产生新的机会和总流量。

团队信息，据介绍有Rick Zhu为该项目提供专业的咨询和合规服务，还有诸位游戏和金融服务项目方面拥有丰富的投资经验的人物。虽然有介绍，但毕竟项目没有落地，代码也没有开源，无从证实。

目前来看，所有去中心化的游戏发展并不是很好，并且目前总体来说游戏的用户数，活跃度都不怎么好，而且代币目前已经跌幅高达95%上面这些，个人是不看好该项目，不值得投资。