



IFO-Initial Fork Offering首次分叉发行

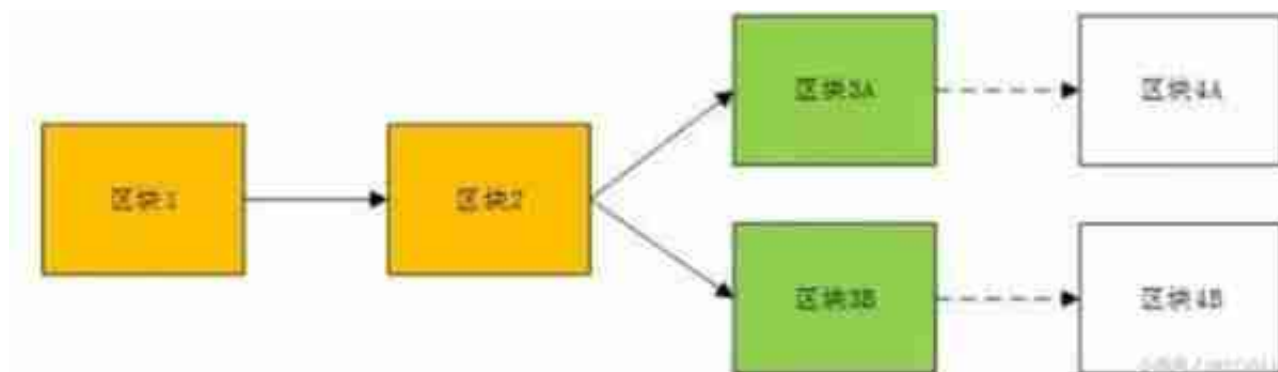
与ICO发行代币融资不同，IFO是基于比特币等主流币而进行的分叉，持有诸如比特币等主流币可获得分叉币，即一种新的虚拟货币。

IFO技术人员采用技术手段对比特币等主流货币分叉，开发的分叉币会按比例相应分配给比特币持有人，并且在交易流通中获得价值，部分也会通过数字资产交易所进行交易流通。

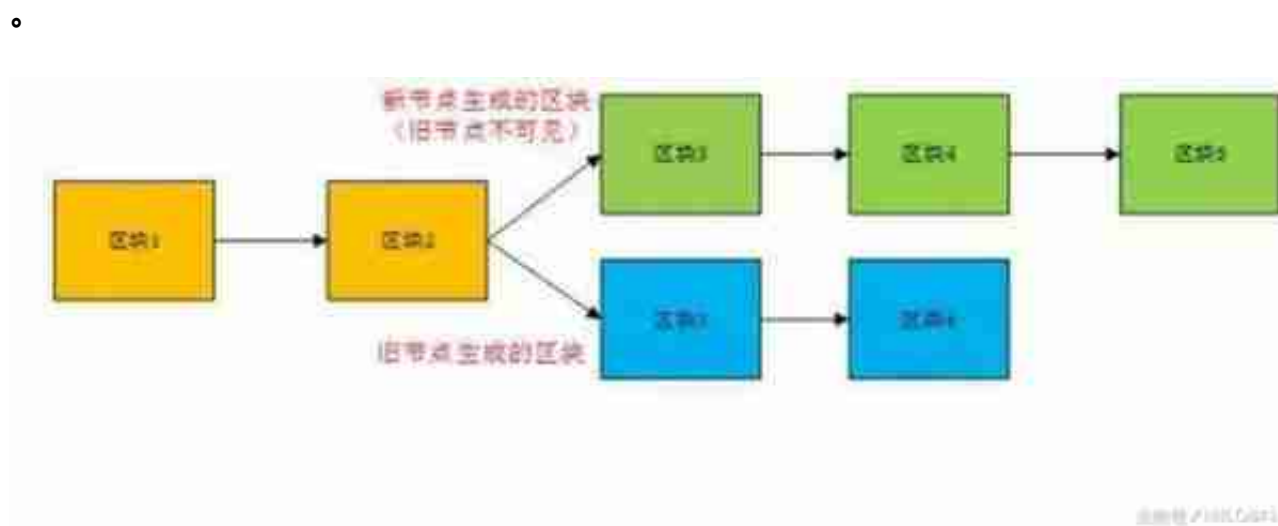
一．分叉币的由来

首先得理解，什么是分叉？

分叉是一种常规的技术现象，由比特币的工作量证明（PoW）机制导致的。在工作量证明机制下，所有的挖矿节点（全节点）都在各自打包交易、计算Hash以生成区块。理想状况下，会有一个节点率先生成合格区块（如下图区块3）并向全网广播，被其他节点接受后该区块正式入链，然后所有节点在合格区块（如下图区块3）之后继续生成新的区块（挖矿），这样就可以持续不断地生成一条区块链。



由于2条链上的算力不会完全相等，算力高的那条链生成区块的速度更快，很快就会出现2条链的长度不相同的情况。按照比特币的共识机制，这时节点必须选择最长的那条链，在其之后进行挖矿，同时将较短的链上的区块全部丢弃。这就是比特币的“最长链规则”。这样就解决了分叉问题，又恢复为一条单一的比特币区块链。



二．哪个才是真正的比特币？

硬分叉发生之后，分叉币之间就互相独立了，他们不再是同一种数字货币，但由于他们共享比特币的历史数据，用户在分叉之前获得的比特币是同时存在于2条分叉之上的，从这个角度来看，他们都可以称为“比特币”，遵循Bitcoin Core共识算法的比特币也没有特权禁止其他分叉币自称“比特币”。市场为了加以区分避免混淆，已经为市面上出现的所有分叉币分别进行了约定俗成的命名，例如Bitcoin Core团队开发的被称为Bitcoin Segwit1X(BT1)，Bitcoin ABC团队开发的被称为Bitcoin Cash (BCH) 等等。由于BT1所拥有的算力远远超过其他分叉币，因此习惯上将BT1直接称为比特币。

IMO (Initial Miner

Offerings) ，即以矿机为核心发行数字货币资产。行间又叫做首次矿机发行。

IMO相比于ICO和IFO有一个很大的区别，后两者是先有各种数字代币，才可以利用矿机挖币，但前者是现有矿机通过矿机挖新币。

很多公司在自己的应用服务或智能硬件的基础上融入区块链技术，一方面可以与时俱进，转战有前景的新技术领域。另一方面，所发行的数字资产，也可以促进项目的生态。

自17年10月份以来，到目前为止在国内已经有几个案例，比如迅雷玩客云——链克（原玩客币WKC），快播旗下流量矿石的流量宝盒——流量币（LLT），还有最近的暴风播酷云——BFC积分。

其中以玩客币最为出名。2017年1月12日，迅雷的“链克”（原“玩客币”）受到了“中国互联网金融协会”的点名批评，在互金协会发布的《关于防范变相ICO运动的风险提示》中，将以迅雷为代表的IMO模式被定位为一种变相的ICO,并指出该模式存在风险隐患。

中国互联网金融协会称，迅雷“链克”案例中，发行企业实际上是用“链克”代替了对参与者所贡献服务的法币付款义务，本质上是一种融资行为，是变相ICO。以IMO模式发行的“虚拟数字资产”，还包括流量币、BFC积分等。但也有多数学者认为迅雷“链克”不符合ICO的几个必要的条件，它只是利用区块链技术做共享云计算服务。

由于我国对ICO与数字货币交易的监管限制，目前通过IMO模式发行的矿机，通常并不会用某某矿机命名，在挖矿的同时一般具有其他具体的、实际的功能，比如CDN共享、云存储、影音播放等等。矿机的共识机制，一般也要根据这些具体的功能来制定，比如流量宝盒采用PoD共识机制，不再耗费巨大的能源去比拼算力，而是以贡献网络流量的多少作为分配奖励的依据。

当然，对于投资者而言最希望看到的还是IMO产生的新数字货币，具有流通性并且可以投资交易。此前，迅雷玩客币WKC与快播流量宝盒的流量币LLT都上线海外交易所，并且短期内币价暴涨，备受青睐。但是这种模式在国内很有可能碰壁，而且存在较大风险，尽管是大公司也应该留意各种风险及监管措施。

IMO这种全新的商业模式能否被监管和大众所接受，还需要时间和技术的考验。

WX：https://mp.weixin.qq.com/mp/profile_ext?action=home&__biz=MzU2NTMwMzg4MQ==#wechat_redirect