

说起社交，大家认知中一般分为两种。一种是线上社交，就是通过qq，微信等社交平台进行的，另外一种就是线下社交，也就是我们日常生活的正常社交。而VR社交则像是两者的结合，我们也把这种方式叫做"虚拟线下社交"。

看到这里可能有人会问了，又不是真人相见，怎么算是线下社交呢？这更像是线上社交才对吧。从手段和技术上来看似乎确实是这样没错，但我们日常进行社交的时候是否有发现线下社交和线上社交是同时进行的，我们可以工作的时候或者和朋友吃东西的时候同时进行线上社交。



那么我们在哪里可以实现VR社交呢？目前最火的VR社交平台就是steam上面的VR Chat了，是的，就是玩Dota和吃鸡的steam。在2018年用户量就达到了四百万了，现今估计日常在线人数在4w+—10w左右，不过大部分玩家都是普通的电脑用户，VR用户估计只占30%，毕竟VR设备的价格不是普通家庭会考虑入手，而这也是限制了VR发展的最大原因。而其余的平台还有RecRoom、BigScreen、AltSpaceVR 等，但用户量和在线人数远远没有VRChat那般多。