

当人们不了解世界时，喜欢用发问的方式了解世界，大多数人在小时候接触的第一本读物是《十万个为什么》，无论是从人类的天性，还是后天的培养，都让大多数人有了向外探索，了解未知的倾向。正是因为发问，人们逐渐掌握了更多的知识，也是因为探索，世界变得更加精彩发展得更好。

如果用中国的古话来形容人们的这种探索欲，应当是“知其然知其所以然”，仅仅知道某些事物是什么样的还不够，更要知道它们为什么是这样的，既知道事物的表面现象，也知道事物的本质及其产生的原因。只有这样，才能更好地实现人们常说的“授人以鱼不如授人以渔”，与其直接给人送成品，不如教会他怎么制作，如何获得。



搬砖使我快乐

一般情况下，玩家们在游戏里搬砖，是通过在游戏里打怪、做任务等方式获得虚拟游戏道具，并通过游戏内的虚拟交易场所，将这些虚拟游戏道具出售，换取虚拟游

戏货币的过程。想要搬砖有成效，则要让这个过程保持活跃，可长期稳定地进行。而想要实现这一点，就需要两个条件，一个是游戏内有人收集并出售虚拟游戏道具，另一个也是最重要的条件就是游戏内的玩家市场量大且长期需求，想要某些物品大量需求，就必须大量消耗。以《魔域手游2》为例，这个游戏就其游戏内的养成机制就满足了长期稳定搬砖的要求。



正如现实中，有不少厂家会将物品设计成“X年会坏”一样，只有被消耗掉，才会有新的需求，有需求才会再生产，从而形成循环。《魔域手游2》内的道具有快速且大量消耗的途径，搬砖党才会有砖可搬，且能持续长期地搬。

了解到搬砖需要的条件后，大家就能很轻松地看出某个游戏是否适合长期搬砖了。《魔域手游2》2023年1月会公测，到时候大家可以去游戏里看看。