作为虚拟币行业人士而言，我们经常都会说到ahr999时有很多细节是需要注意的。你知道ahr999囤比特币？今天就让小编跟你们说说吧！

指数和数据。

1、指数。ahr999的指数ahr999x的三分之一，ahr999x的指数是ahr999的三倍。

2、数据。ahr999的数据显示为0.56，ahr999X的数据显示为5.34。

西斯大帝》遵循欧美RPG的特点，有着完整的角色系统和战斗系统，职业和战斗的技能种类繁多，给玩家以培养和成长的乐趣。角色可拥有的技能有以下几种：

电脑：访问安全系统的电脑终端，修改、解除、下载资料等。

爆破：解除、放置地雷，用地雷可以打开某些大门或箱子，不会损伤队员和物品。

潜行：可以隐形行动，低级需使用特殊装备，高级随时都可潜行，用来排雷或窃听。

感知：发现刺客和地雷的能力，还可触发队员对话，增加交谈选项。

说服：降低敌人的意志，也可在任务或交易中杀价。

维修：修复电脑或机器人等的能力。

开锁：打开封闭的门或箱子而不会损伤物品。

在游戏中每个任务基本分为光明和黑暗两种解答方式，少数的还可中立，主角的态度、语气、思维方式都会导致不同的后果。并且主角的所作所为，会对队员产生影响，变动他的属性。

重要提示：

①使用地图终端可快速传送。

②经常存档，当抵达一座星球存档后不要覆盖此记录。

③不要随意摧毁物件或主动杀掉无敌意的守卫，一旦树敌会被对方追杀到底，徒然

增加游戏的难度。

④故事中主角乘坐飞船抵达不同的星球而引发事件，大部分星球的访问顺序是任意的，但建议按照攻略的顺序来进行。

游戏开始设定主角的性别、职业、分配属性点数（力量、灵敏、体质、智慧和魅力等）并学习技能（黑客、破坏、说服和潜行等），也可以自动分配（Quick Character），之后选择样貌并设定姓名开始冒险。

0：The Ebon Hawk

这是教学章节，玩过前作的玩家可选择跳过。本章目的是修复飞船，控制机器人T3－M4进入警卫室，从塑料桶里拿到电脑芯片（Spike），用电脑打开走廊大门。到大厅往右有锁住的箱子，破坏它拿到两块芯片，用它们操作正中平台的电脑进入系统，打开外部车间大门。在大厅地上找到Kreia的尸体，从她身上搜到钥匙。

打开正中的安全门往右转开门进入医疗室，里面床上躺着的是主角，从储物桶里拿药包，与主角对话并使用药包。离开医疗室右转是道密封门，回到大厅往左转，开门进入货舱，在储物桶和柜子里拿手枪和零件，与附近另一只机器人（3C-FD）谈话并用零件修复它，它会加入队伍。回到医疗室外的走廊，乘电梯到飞船的顶部。

往右舷的舱口和闪电花处拿到几个零件，然后上斜坡到左舷看到两个地雷，上前拿到它。乘电梯回飞船内部，将队员切换到单独模式（Solo mode），控制切换到3C，让它站到内部车间大门前（Inner Garage door），切换到和T3操作大厅电脑，分别选择“Close Outer Garage door”；“Open Inner Garage door”，再切换3C进入里面的大门。车间里破败不堪，使用左墙边的工作台可制造或修理道具，这时先制造一个修理工具（Repair Kit），如果没有足够的材料，可将身上的任何道具拆毁，使用修理工具将3C或T3的损伤修复。

回到外面的走廊，走到通往引擎室的大门前（Engine Room door），扔下地雷迅速跑开，炸开大门进入引擎室，修理超光速推进器（Hyperdrive），然后回到座舱观察星系图，点击飞船附近的星球（Peragus）结束序章。

1：Peragus

管理中心

主角醒来在病房里，往前到走廊有两道门，进左侧医疗室用电脑打开太平间（Mor

gue）和储物室（Storeroom）的两道门，进储藏室从桶里拿药包和化学药剂，房间的工作台可用化学药剂来制造药包。进入太平间，从尸体上拿离子火炬（Plasma Torch），这时老女人Kreia爬下床与主角对话，最后两句话的选择决定光暗点数的获得。

这时Kreia打坐冥想，后面的行动中主角会与她进行精神沟通。回到走廊看到一道毁坏的门，将离子火炬装备到手上，用力将大门打开。进屋搜索尸体拿到刀装备它，推开左边的门看到两只机器人，设定好攻击目标和招式后开战斗，沿走廊杀过去，左边有一道应急舱门（Emergency
Hatch）进不去，走前面的门进入警卫室，操作安全电脑选择“Administration console ‘maintenance.”会触发动画。穿过下一道门摧毁3只机器人到管理大厅。先消灭守卫大厅的机器人，操作电脑开启警卫室的开关，大门上的能量屏障解除，进入警卫室与里面的Atton Rand对话，以信任的语气得到光明点数，如果协迫则得到黑暗点数。对话结束后可使用电脑的通讯系统，与25号机棚的T3通话，然后控制T3行动，它的任务是从另一侧打开那道应急舱门。

机库

将武器装备上，房间里有3道门，打开西边的门杀机器人，必要时扔离子手雷（Ion Grenade）轰杀，沿斜坡跑到底部进入燃料库（Fuel Depot，本关燃料库是座迷宫，有多个入口），从报废的机器人和尸体上拿到离子枪（Ion Striker）。

返回坡道看到几只机器人增加护盾防御，装备离子枪杀掉它们。回到上面房间拾起地雷，用它炸开最初房间东侧的密封门，里面是停工的机器人3C - FD。进入起始房间南边的门，修理平台上的电脑，用它检查应急系统的状态，开启通往燃料库的另一道大门，在退出系统前检查一下机库日志。离开电脑由旁边的走廊杀出去，左侧有道紫色屏障，利用附近的燃料控制终端进入应急系统图表，打开管理大厅附近的应急舱门。

矿洞

控制切换到主角，与Atton对话后跑入应急舱门，在途中会不断收到Atton的通讯。在走廊的桶里拿到矿工服，前面的圆厅有三条岔路，正中是黄色油泵。往右边走廊拿到地雷，正前方走廊找到零件，左侧走廊的机器人可修复，协助主角战斗。杀掉山洞里的机器人，找到两具尸体拿护盾，装备护盾往右穿过弥漫毒气的山洞，解除油泵附近的地雷，往前进入有四道防护盾保护油泵的大厅，这里是燃料供给装置，杀掉机器人后到中央平台操作电脑，用它解除所有的防护屏障，然后消灭各个油泵旁的机器人。最南方的油泵后有两条通道可走，右侧的是死路，走左侧的路会遇到成群的机器人，到尽头找到往燃料库的路。

燃料库

在房间找到维修员的尸体，与HK-50展开对话，选择帮助矿工或杀掉矿工，会得到对应的光暗点数。进入走廊对面的屋子，从机器人和塑料桶搜索道具，其中有一只传感器（Sonic
Sensor），回去再次与HK - 50对话对出现询问密码的选项（Persuade+Sonic Sensor），如果说服技能不够，则要另寻它法。

沿走廊穿过去，右转进入走廊尽头的门，前方是密封的门，走右侧的门回到管理大厅，跑回到有安全电脑的房间，选择电脑中的“Sonic Sensor”选项得到声音代码。返回医疗室查阅电脑里的医生日志及病人信息，按原路返回燃料库区域，使用维护站电脑查询系统ID签名（Check the System ID），然后用传感器查阅这个ID的日志，最后摧毁电脑打开密封门。穿过两道门从铁柜里拿到太空服，穿过空气舱来到行星表面。

行星表面

沿天桥一直走，管道里喷射的气体可用身上的防护盾防御，到上层通道看到管理大厅里的Atton，向他讲述计划后触发动画，一艘西斯的飞船抵达行星，舱里有一名样貌丑陋的家伙（Darth Sion），他是游戏的二号BOSS。

矿工宿舍

进入宿舍区杀几只机器人，左边的门用地雷炸开，拿完道具走右边的门，沿走廊穿过去遇到成群会冻结攻击的机器人，用离子手雷对付它们。用电脑打开左侧宿舍的大门，屋子里的两条通道都连有一片宿舍区，先进右边的宿舍区现地上有毒气，快速搜索各个房间的尸体和箱子，找到长官的日志，然后进左边的宿舍搜索道具，将长官日志的芯片插入电脑终端，查阅日志后破译到密码（3, 17, 13, 5, 7），离开宿舍区。沿走廊进入东南的房间，从尸体和救生包里找到防毒面具，搜索Coorta的尸体找到数据卡，在终端输入密码发现被人改掉了，观看Coorta的日志看到他死去的原因，得到修改的密码（7, 5, 13, 17, 3），用它打开大门。

管理中心

出门与Kreia展开对话她会加入队伍，她有说服技能，并能使全队的经验增加，行动前给她装备武器和防具。往管理大厅跑去，动画显示身后有西斯刺客尾随，跑到管理大厅Atton会加入队伍，他会隐蔽攻击。下面与HK - 50展开战斗，打败它后走西南的走廊进入飞船。

先驱号

进入飞船与Atton和Kreia交谈，之后要面对人类敌人，建议切换到肉博武器。进入右边的驾驶舱，用电脑变更航向（Reroute the navicomputer），然后穿过房间会遇到西斯刺客，杀掉他们后穿过右侧的门，沿走廊跑到尽头的出口，发现逃离舱不能使用。

退回到入口处的走廊，用武器打开东侧的门杀过去，进入船尾的会议室，用电脑查阅里面的记录。退出来走另一条走廊进入寝室区，其中一间屋子是主角的寝室，拿到他的数据卡。沿走廊找到医疗室，将主角的数据卡插入电脑，得知曾在船上被麻醉过。穿过医疗室沿走廊找到大门来到引擎舱。

引擎舱

在开始与Atton对话，往前会再次见到Darth Sion，Kreia跑过去抵挡他，主角则往前进入储物间，操作电脑打开维护室的门。沿弯曲的通道和天桥跑过去，用左边电脑启动离子引擎程序。继续走与Atton对话，这时触发Kreia和Sion对决的画面。

燃料库 - 机库

沿通道前行与T3谈话，等他归队后进入供给车间战斗，搜索地上的容器拿到重要道具 - 25号机库动力部件“Hangar 25 Control Conduit”。跑上通道用电脑解除掉能量屏障，由天桥跑到上面杀机器人，由通道尽头的门返回到机库区域，操作机库电脑将动力机库动力部件装到电脑上，打开通往25号机库的门。

由打开的门进去，沿弯曲的走廊走，解决沿途的地雷和机器人，在东部找到净化系统的控制台，用电脑关闭净化系统并打开通道净化室的门。如果直接摧毁电脑的话，主角一行会中毒。进入净化室的山洞跑过去来到机库。

2：The Ebon Hawk

利用星系图可设定航线飞往各个星球

登上飞船后会遭到西斯部队的包围，这时控制激光枪塔射杀他们，如果有敌人攻入飞船则队员去清理。将所有敌人杀掉后看到Kreia逃到船上。在遭遇星群时与Atton的对话选择不同回答影响光暗点数。

在逃离星群的攻击后与Kreia对话，她会到寝室休息，然后与Atton交谈，主角往右舷的寝室找Kreia谈话，有多处选择会影响光暗属性。回去再找Atton谈话，对话中

主角不相信Kreia是杰迪武士，在大厅打开安全门找到HK47，最后点击星系图选择Telos星球。

3：Telos

身陷囹圄

降落到星球的住宅区后，警察部队首领Grenn出现，将主角一行羁押起来，一个白衣白发的女人偷偷进入主角的飞船。不久一名杀手进入牢房，将他解决后，Grenn率队冲了进来，主角被送往一间豪华的牢房。

在冥想和睡觉的时候接到电话，有各路人马到访，分别是Ithorians（光明）和Czerka（黑暗）社团的人，先答应他们的请求。在Kreia和Atton对话后，Grenn进来将众人释放。

住宅区东部

在房间里与Kreia讨论上述文章内容就是光剑和杰迪的问题，得知上述文章内容就是她的背景故事。然后到住宅区转转，到房间A2找到箱子，拿东西后会被主人发现，离开的话没事，如果选择战斗会影响队员的属性。在房间B2里是商人Opo Chano，现在不用买东西。回到街道乘电梯前往娱乐区（Entertainment Module 081）

娱乐区

左转沿斜坡下去，右边第一个房间是商店，继续前走遇到两名佣兵在为难Sullustan，这里可选对帮助或杀掉他。沿走廊前行左转，沿斜坡上去来到警察局（TSF offices），与接待的机器人谈话，得知主角的飞船和T3已经离开了，到它对面的房间拿回主角的装备，下面要去完成Ithorians（光明）或Czerka（黑暗）的任务。

Ithorians的任务

如果选择光明一方进行以下的任务，Ithorians位于住宅区西部（Residential 082 West Module），进入他们的大厅往右侧房间找Chodo Habat，得知自从Czerka社团到这里便扰乱了秩序，治安变得很糟，他们定购了一只机器人，需要主角前去守护。那只机器人在0126号舱的码头，经由娱乐区的穿梭机抵达那里。

往前与门前的Ithorian对话，进去用电脑打开舱门，在2号机库里遇到一群佣兵，杀掉他们后从里面的守卫手里拿到一把枪，然后将机器人带回Ithorian的基地得到奖

品。第二桩任务是前去拜访Slusk，不过他深居简出不经易见人，先到娱乐区的酒吧（Cantina）找吧台旁的Luxa预约，答应帮她摆脱掉老板Slusk。回到住宅区找到贸易公司（Bumani Exchange Corp），向守卫报出Luxa的名字，他会打开门放行。进去与前台的接待员说话，选择说服（Persuade）她会打开铁门。下面触发战斗，杀掉三个家伙后进入里间找到Slusk，他不上分说指挥手下冲过来，自已转身离开。杀掉打手穿过下一道门，与里面的守卫（Gamorrean Boss）谈话，解决出现的两只机器人，进入办公室与Slusk 和Luxa谈话，让Slusk远离这里，这时Luxa会率手下朝主角攻击，杀掉她后利用屋里的电脑解除囚室里的防御，释放被关押的一名囚犯。

回到Ithorian基地与Chodo Habat谈话得到报酬，包括光剑组件中的电池部分。然后接到第三桩任务，前去调察Czerka社团的违法证据，设法入侵Czerka社团主机的数据库。先赶往娱乐区的酒吧，在舞台前找到Corrun Falt，向他打听Lorso和Czerka的情况，并说服他或者支付1000块钱，他要主角得到机器人B-4D4来入侵主机。回到住宅区到房间B2找商人Odo Chano，他不愿意出让他的信任证明，这时要替他解决债务问题，回去找Chodo Habat索要2500块交给他。拿到通行证前往Czerka社团总部，与里面的B-4D4谈话并拿出通行证给它看，将机器人带回Ithorian社团并进行了程序修改，这样它便会接受主角的控制。

操纵机器人返回Czerka总部，与里端柜台的Lorso对话后进入机房，向守卫的机器人撒谎骗开它，它出去将守卫干掉跑开。操作主机下载数据并抹除上述文章内容就是B-4D4的记录，然后回到Ithorian总部与Chodo谈话完成任务。

据Chodo所言，Czerka社团的工程师Bao-Dur可帮主角找回失去的飞船，它曾在Czerka社团的军事基地出现过。回到住宅区遇到求助的Moza，得知一群佣兵袭击了Ithorian总部，返回去清理掉三个房间所有的佣兵，如果向Chodo索要报酬会增加黑暗点数，然后返回娱乐区乘穿梭机前往码头，在2号机库乘穿梭机前往星球表面的军事基地。

Czerka的任务

如选择黑暗一方进行以下任务，进入Czerka总部与机器人对话，经过大厅到柜台处见Lorso，从她手上拿到通行证，受托前往码头的2号机库抢夺机器人，使用说服技能可索要到300块。经由娱乐区乘穿梭机前往码头，对2号机库前的守卫出示通行证，进入机库遇到一群暴徒，杀掉他们后与守卫的Ithorian谈话，从他手上拿到一把枪，然后与机器人交谈，说服它前往Czerka总部。Lorso派商人Opo Chano修理机器人，如果主角具有修复技能，可以藉此赚点小钱。

第二桩任务是前往贸易公司刺杀老板Slusk，先往娱乐区的酒吧找粉红皮肤的女子Luxa，她希望主角能找到一把枪。下面要单独行动，将队员从队伍中移除，或者选取单独模式，然后前往西区的医所（Medical Facility），使用通信终端接听电话，那人让主角前去房间B3，这时前往东区找到房间B3，进去等两名佣兵出现，杀掉他们拾到一件武器，然后回到酒吧与Luxa交谈。下面要向商人Opo Chano讨债，他在住宅区的房间B2，在找到他后可答应帮他支付钱币，或者杀掉他。返回酒吧与Luxa谈话，骗她说商人已经逃跑，这时她要求主角帮她杀掉老板Slusk。回到住宅东区找到贸易公司，与守卫谈话后进去，里面的接待员会阻止主角进入，杀掉几个守卫到另一房间与一群打手战斗，然后找到Luxa的同党谈话，杀掉两只机器人进去和Slusk和Luxa谈话，将两人全部杀掉后完成任务。

回到Czerka总部发现有佣兵攻击这里，将敌人全部解决掉后找Lorso索要报酬，为了答谢主角的帮助，同意使用 Czerka的穿梭机前往星球表面的军事基地。一行人经由娱乐区前往码头，在3号机库前与机器人谈话，得到光剑组件，进入机库乘穿梭机离开。

山谷

穿梭机被枪塔射毁坠落，主角一行醒来后与工程师Bao-Dur谈话，按照他的计划前往老军事基地寻找离开星球的方法。队伍中只能有三名队员，在Bao-Dur加入后，Atton 和Kreia只能任选其一行动。Bao-Dur具有破坏能量屏障的技能（Shield Breaker），加入后先给他升级并学习技能，给他装备远程武器。

在坠毁的穿梭机附近有一圈地雷，解除它们在中央找以隐藏的装备，沿山谷往地图的东部行进，途中会遇到佣兵的袭击，往东北到海岸还有一伙佣兵，可选择避开他们，只绕过去消灭怪物即可。在东方的山谷入口有大量地雷，里端的枪塔扔手雷消灭。穿过山谷是一片建筑，在这里仍要与一群雇佣兵战斗，将他们全部杀光后登上中央的圆台，派Bao-Dur操作电脑终端搜寻飞船的位置。他并没有找到飞船，但在一处军事基地找到一艘穿梭机。跑下圆台在附近找到一个隧道入口，由此进入基地内部。

旧军事基地

将队员尽量装备远程武器，同时小心地上的毒气井，不要让队员触发，遇到能量屏障派Bao-Dur上前解除，第二间屋子有大量的枪塔，派Bao-Dur跑到中央用电脑解除攻击状态。继续往前穿越几道能量屏障，沿途的走廊有大量的机器人和枪塔，在地上的一个包里找到ID卡。进入西部的机库找到穿梭机，下面要利用密码来打开机库的大门。

进入南面的走廊，派Bao-Dur解除左边的能量屏障，进屋用电脑解除毒气装置，然后打开另外两道门的锁，右侧的控制室还不能用，先要启动基地的反应堆才行。沿走廊继续走遇到一名Czerka佣兵，可选择帮他逃出基地或直接杀掉他。在南部收费站附近的走廊会遇到机器人，先派队员用电脑将屋子里的机器人摧毁，再清理走廊上的敌人。

穿过东部走廊的两道能量屏障，用门口的电脑启动反应堆，这时附近的枪塔和机器人会被启动，消灭它们后按原路回到收费站，那里的大门这时打开，到里间的箱子里拿到数据卡，它是进入穿梭机的密码。

返回机库旁的控制室，用电脑打开机库的大门，这时要与穿梭机旁的巨型装甲战斗，消灭它后跳上穿梭机飞往星球的秘密基地。

秘密学院

在飞行中被敌人的飞弹击中，队员坠落到一片雪原上。Bao-Dur昏迷不醒，主角率Atton和Kreia与机器人HK-50展开战斗，将他们打败后往前面的雪丘找到一道暗门。

进门后被白衣白发的女子Atris解除武装（反抗的话得黑暗点数），结果三位同伴被关入牢房，主角与Atris展开对话，根据主角的黑暗属性对话内容有所不同，不管哪条路线都会了解自已的身世，她手上拿着的是自已的光剑。

在Atris离去后与侍女交谈，然后往西边的通道走找到牢房，进去与队友对话后全部归队，接着到各个房间搜索道具，在西部的房间找到T3，它会自行返回到飞船上去。穿出这个房间沿斜坡跑下去到机库，乘飞船离开这里。

4：The Ebon

在飞船上会有一名侍女加入队伍

根据主角的表现会有光明或黑暗的特征变化 Hawk

回到飞船与T3对话，得知它偷偷下载了秘密学院的资料，有一份失踪杰迪教官的名单，以后可按图索骥找到他们。对话后会有一名侍女（Handmaiden）出现在飞船（主角为男性的话，如果是女性则不会出现），她会加入队伍。

下面分别找各个队员谈话，选择不同会影响到光暗点数和属性的变化，谈话结束后用星系图选择前往Dantooine（也可选其它星球，但拿到光剑的最快的访问顺序是

Dantooine、Nar Shaddaa和Onderon （Dxun）。无论到哪个星球，在离开飞船后再回来会看到Visas的动画，前往右舷的宿舍遇到她，她使用光剑与主角搏斗，中途光剑被主角打掉，在为她疗伤之后，与之对话得到光剑组件中的发射部分，从此Visas加入队伍。

5：Dantooine

这个星球的居民对杰迪武士很反感，如果你已拥有光剑的话不要装备，否则会遭到排斥。

与一名妇女谈话得知在星球上佣兵营地的废墟或许有古老的遗物，在不远处是一只坏掉的机器人，派T3上前诊断并修复它的记忆体，这时技师Tarn出现，听到机器人称主角为杰迪便跑开了。这时主角可说服它相信自已并非杰迪武士，再找那名技师，向他买到修复HK47的零件之一，由西侧的门进入建筑物内部。

往右穿过三道门在屋里找管理员Terena Adare，交谈得知她与杰迪教官Vrook有秘密交往，她害怕这个秘密被人们知晓而断送政治生涯，目前Vrook正前往不远的遗迹调查，从她手上拿到往废墟的通行证。退回走廊与Berun了解一下背景信息，进入他后面的屋子向商人购买水晶（绿），它是光剑组件之一，也可到后面的水晶洞获取。离开建筑往东方的盆地行进，途中是一些像螳螂的怪物，在地图的东南方找到水晶洞。

水晶洞穴

在洞中看到一名佣兵（Ahrnell）走过，走右边的岔路找到他，向他打听不被守卫攻击的办法，然后决定杀掉他还是放他逃走。跑到山洞尽头找到水晶，上前采集到几块水晶，是制造光剑的材料，其中一块是与主角呼应的水晶珍品，以主角名字来命名，Kreia说用它做光剑的话会增强威力。

废墟

离开水晶洞往北走找到佣兵的营地（Enclave Courtyard），在与Deraala和两名助手交谈后往西方的废墟走过去，过桥后会遇到强悍的怪兽（Kath Hounds），然后往右走会看到四名探险者离开废墟，走黑暗路线的话可杀掉他们。

往前走绕过喷泉花园，解除前方的地雷，杀掉两只爬虫（Laigreks），在左侧的房间里有只箱子打不开，返回到喷泉走另一条道路，在走廊的在侧找到一道锁住的门，落队的探险者Jorran被困在里面，如果走黑暗路线可骗他说同伙都已死掉，他会被怪物吃掉。光明路线则要清理附近的怪物，他会自行逃出，然后找他花1300块可

购买光剑组件的调焦透镜和水晶。这时四种光剑组件找齐了，随时可找Bao-Dur来组装光剑，然后找工作台用零件升级光剑的部件增强威力。

在东部的走廊上徘徊着大量的怪物，先往北方走廊的房间找到一群机器人，启动它们前往走廊巡逻，它们会解决掉走廊的怪物；也可跑到东部走廊进右侧房间，用电脑使电路过载（设定30秒后跑开）炸死成群怪物。在走廊左侧大厅里找到一名教徒（Disciple），如果主角是女性的话他会加入队伍，并能转职为杰迪武士。在大厅里找到三具尸体，身上有光剑的伤口，得知Vrook被Azkul抓获。沿走廊到东南房间，解除地雷操作电脑使电路过载，跑开后发生爆炸，进入储藏室收集大量的道具。回到出口遇到Gerevick率领的强盗，他想抢劫主角一行的财物，杀掉他们后返回水晶洞穴。

佣兵的袭击

进入洞里走左边的岔路找到一群佣兵，旁边是被抓的Vrook教官，将这群佣兵打败后教官走出牢笼，对话后他会跑开。在离开洞穴前根据主角立场调查队员，如果走光明路线将Kreia带到队中，如果走黑暗路线将Handmaiden带到队中。

离开水晶洞遇到佣兵首领Azkul，他会要求主角帮他解除Khoonda建筑的三座枪塔，使他顺利推翻政权。这里可选走光明或黑暗路线，走光明路线可说谎答应他的要求，如直接拒绝会被群殴。回到Khoonda建筑找管理员拿到一把钥匙，这时有几件事要做，前往警卫室派T3操作电脑，设置枪塔状态（光明：攻击入侵者；黑暗：攻击自已人）；另一间警卫室里修理防御机器人（光明：修复并设定巡逻状态；黑暗：解除行动），接受巡逻状态；第三间警卫室使用Treat Injury技能治疗伤员并恢复医疗机器人的行动；征募民兵，可征募的人员有Suulru（建筑物内）、Dillan（建筑物外）、Jorran（营地里）、Akkere（建筑物外）；在建筑物外面两侧的通道上埋置地雷，直到系统提示足够。

安排妥当回到大厅与Zherron对话，确定已完成战前布署，他会召集部队展开战斗，结果Azkul率领部队攻入建筑物。

光明路线下，战役之后佣兵头子Azkul和主角展开对话，不同态度会触发不同的后果，他会杀掉管理员，或向主角行贿，或主角与之对决，这时要迅速安排队员出战。在将佣兵部队消灭后，在大厅与管理员对话，然后Vrook会赠送给主角一把光剑，答应日后找齐杰迪教官的话，他会到废墟大厅汇合。

黑暗路线下，将与杰迪教官Vrook战斗，战斗中可跑到雷区引他踩雷，打掉他半血时，Kreia会道出他的战斗技巧，将他打死后吸收他的生命能量。战斗结束从Azkul手里拿到报酬，使用说服技能将报酬提升到12000块。

6：Nar Shaddaa

着陆区

在与同伴对话后，一名丑陋的家伙（Quello）跑过来让主角离开他的停机坪，可杀掉他（黑暗）或者支付他50块。

进入走廊遇到一群暴徒围困一名难民，主角可替他解围，也可袖手旁观。在这片区域会遇到很多的难民，对话同样会有多种选择，影响主角的光暗点数，也会影响队员的好感度，在对话中还会了解到背景信息，上述文章内容就是贸易商会的情报，以及此地赏金猎人的派系等。

下面要寻访杰迪教官 Zez-Kai Ell，要完成几个任务提升声望才会有机会与贸易公司首领见面。这里的地图分为四个区域，目前位置是难民着陆点；北边是码头，连着Jekk Jekk Tarr酒吧；南边是难民区，东边则是娱乐场所。

往前到一个中央有深井的大厅，往右边会遇到一个家伙（Ratrin Vek）声称主角占据了他的飞船，向他询问证据，他会说出飞船上的隐秘之所，这时可选择还给他或赶跑他，然后回到飞船到右舷的寝室可找到隐藏的道具，不过不用担心会失去飞船。根据Atton的提醒，改变飞船证明的ID签名是一个好办法。与修理厂主人Tienn Tubb交谈，得知要改变飞船的签名需要雷达卡片（transponder card），下面到各处做一下支线任务。

在进入难民区后再离开会触发一段动画，停机坪的Quello 被Red Eclipse组织袭击，主角一行返回停机坪发现这里被Red Eclipse的人占据，将他们杀光后回到飞船内部，逐个房间清理入侵者，或者直接到驾驶舱附近

? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ?比特币囤币指南? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ?2018年10月1日，走野在北京完成了他的作品《囤比特币》。作为一个见证了几轮牛熊的币圈老人，他预言“我们可能正在迎来史上第三次最佳囤比特币的时机”，并指出了在下面的囤币过程中，囤币者们可能遇到的问题。

 时间完美验证了@ahr999的说法。“看空不做空”“专心投资比特币”“不要关心底部”......如果人们早一点读到@ahr999的文章，那么某些人做空爆仓甚至跳楼的悲剧可能就不会发生，而某些投资者可能会避免踏空。

 直到今天，这些文字依然非常值得我们细细阅读。碳链价值从中摘选出精华部分稍

加编辑，分享给读者们，希望大家能有所收获。

 作者: 走野

 编辑：走野

 出品：走野? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ??自 2009 年创世区块诞生以来，比特币已经走过了十个年头。比特币历经艰难险阻，从一文不值到价值万刀，始终以最耀眼的方式吸引着全世界的注意力，以最颠覆的理念震撼着经济动荡中的芸芸众生。

 人们总以为比特币早期玩家都一夜暴富，实现了财富自由。但事实并非如此，真正能拿住比特币并囤到今天的早期玩家屈指可数。囤比特币看似简单，其实并不简单。

 币圈老人其实很不容易。因为面对的都是全新的局面，根本没有经验教训可以借鉴，全靠自己摸索，犯错的几率自然很高。而新人则可以充分借鉴和汲取前人的经验教训，做出合理的决策，尽可能地避免犯错。

 很多老人在错误决策后，因为心理负担太重，就不会再回来囤比特币了，他们从此也就与人生最大的机会失之交臂了。而作为新人，大家是没有这个负担的。

 在这里，我把我多年来囤币的心得分享给大家。总体来说，囤比特币分为三个层次：

 入门。明确比特币的目标，愿意参与比特币实验，自愿承担风险，并开始利用比特币储值，自己掌握比特币私钥，并进行冷储存。

 进阶。深刻理解比特币的价值来源，清楚购买比特币的时机，懂得理性的决策，按照币本位在生活，做到手中有币，心中无币

 贡献。成就最好的自己，把自己变成比特币的最强节点，同时维护一个真正的比特币节点，为比特币网络作出贡献。

 这几点我会在下面的文字里一一介绍。

一、在理想和贪婪中找到一个平衡点

我是个理想主义者，我的初衷其实是想参与这场史无前例的社会实验。但也不可否认，比特币价格的暴涨是当初驱使我阅读白皮书的主要动力。

没想到的是，参与这场社会实验也改变了我的认知，我的人性也遭受到了巨大的考验。

人性是脆弱的，往往经不起考验。有那么一段时间，我一度对自己产生了怀疑，因为我本身陷入了巨大的矛盾之中。

我近乎疯狂的囤积着比特币，这到底是因为理想呢，还是因为贪婪呢?我已经分不清了。一方面，我仍然坚持着理想，或许实验最终会失败，但我无怨无悔;另一方面，我如此坚信它会成功，只想囤得更多一点，更多一点，更多一点。手头上的币一点点变多，我完全控制不住自己囤币的冲动。

最终，我不得不给自己订下一条死规则——不卖币。不卖币就意味着，我赚不到法币，也就意味着我的投入跟这个实验共存亡。

如果你也跟我一样，是个理想主义者，那么我也有几条经验可以分享。

首先，不要过于兴奋。

不要逢人便夸比特币，不要谈任何话题都扯到比特币上，没必要把自己整成一个神经病，也没必要搞得跟个传销分子一样。而且，越是开头热的人，持久力越差，这样的先例真的很多。

有时间静下心学习一些经济学和密码学课程，网络课其实很方便，深刻理解比特币是需要时间的。既需要理论指导，也需要自己的实践，但不管怎样，都比民科科普和炒币攻略要靠谱得多。

实话说，我的兴奋劲不会弱于任何一个人，而且我很持久，多年过去，我仍然很兴奋。也许在字里行间，你也能体会到我的兴奋。
但是，除了写文章，我平时是不谈比特币的。

其次，不要问底在哪里。

想像一下，若干年后，你已经从新人变成了老人，有新人私信你，
请问大神，底在哪里?你该如何回答?

对于一个上不封顶的东西，没有必要总是纠结于底在哪里。你们来得虽晚，但并不

用懊恼，来得晚是运气不好。

只有运气好没抓住的人，才该懊恼。

知道吗?很多人在这里待了几年，但手上仍然没币。从 8000 元 到 900 元，他们在纠结底在哪里。从 900 元到 130000 元，他们 还在纠结底在哪里。从 130000 元到 40000 元，他们仍然在纠结底在哪里。你应该庆幸，他们一直在纠结。

5000 元的币我买过，1000 元的币我买过，130000 元的币我也买过，40000 元的币我仍然在买。我只关心终点的美景。

如果实在想低成本持币，猜底还不如定投。从 8000 元定投到 900 元，平均成本大概是 2000 元，虽然是最低点的两倍，但是只有最高点的四分之一，应该也可以接受罢。

第三，不忘初心，保持耐心。

不要明知分叉币、空气币没前途，却去跟着炒一把;不要坑蒙拐骗，即使那样能赚钱;不要没完没了的撕逼，我们不需要打嘴仗，时间终能证明比特币的伟大。

一路走来，我感觉到很多人都变味了。近朱者赤，近墨者黑。在大染缸里呆久了，想独善其身很难。局外人看得很清楚的坏事，局内人总会编织各种理由来麻痹自己。

时常回想一下，自己当初为什么要来。努力在理想和贪婪之间找到一个平衡点，理性的逐利。

路遥知马力，日久见人心。

二、当你开始决定囤币，你将不得不面对这些事

你或许已经下定决心囤比特币了。从过往的经验看，绝大多数人没能成功。外部因素当然很重要，比如，出了一点意外，你需要急用钱。但是，决定性因素还是心态。

你可能以为最需要克服的是恐惧，其实不是，因为你早就对币价暴涨暴跌有了准备。

(1)冲动

山寨币动则十倍百倍的涨幅，常常会让我们产生进去炒一把的冲动。这是一种非常非常不理性的冲动，但是我们常常难以抵抗。

人们天生对赌博就缺乏抵抗力，明知是个零和或者负和游戏，却常常忍不住要去ALL IN，多少人因此而倾家荡产。

炒山寨币就像是买彩票，中奖了十倍百倍千倍都有可能，但是概率极低。少数币确实收益很高，但是大多数最终都会归零。而且认真你就输了，你认为的“价值币”就是不涨，反倒是那些垃圾币涨得稀里哗啦的，他们管这个叫“市值管理”。

杠杆炒币就像是赌大小，赢了十倍百倍，输了倾家荡产。我不否认这里面可能有些技术含量，但是这明显是个零和或者负和游戏，你赢的必然是别人亏的币。

囤比特币则是个正和游戏，所有人都会随着比特币的发展壮大而获利。过去十年里，比特币从未辜负任何一个相信它的人。

但是，我也很清楚地知道，说这些道理都没用，赌博这玩意历史悠久，多少血的教训，却依然火爆异常。人们骨子里的赌性是与生俱来的，我们常常难以与之对抗。我的策略是，交易所不放钱也不放币，把私钥藏得深一点。每当行情到来，冲动的时候，我没法立刻操作私钥;而当可以操作私钥的时候，行情已经过去，理性又占据了上风。

(2)孤独

相信比特币的人都是孤独的。 你爱上了一个姑娘，她美丽温柔且善良，但她穿着前卫，特立独行，于是其他人就认为她品行不端，你的家人反对你们在一起。
你该怎么办?

你相信自己的眼光，坚信自己是对的，别人是错的。但是，你同时又发现，讲道理根本没人认真听，你站在了所有人的对立面。
时不时还有好心人来劝你，让你回头是岸，号称是为你好。你该怎么办?

我从未跟周围的人提过比特币，这是一段地下感情，是一段煎熬。

更煎熬的是，在长达三年的时间里，周围的人也没有跟我提过比特币。

我是个双面人。一方面，我在网上很活跃，学习很多比特币相关技术，写很多的文

章;另一方面，我在一个完全没有比特币的圈子里生活，也很活跃。

我时常会想象中本聪的生活状态。一方面，他在网上是神一般的存在;另一方面，在他的生活圈子中，恐怕没有一个人知道他就是中本聪吧。

很多人感到孤独的时候，就会去参加币圈各种聚会。但是，相信我，那并没有什么卵用。你会发现，圈内跟圈外一样，真正的信仰者寥寥无几。

到了 2017 年，居然出现了那么两次，别人在我面前主动提比特币。但是，那时的我已经习惯了孤独，甚至开始享受孤独。

对于孤独，我的建议是，疯狂写东西。有的事情你想跟别人说，
别人又不认可，你憋着又难受，你就把它全部写下来。等到你适
应孤独的时候，你会发现，不仅你的思维更成熟了，而且你的文 笔更好了。

(3)无聊

囤比特币这个行为本身是极其无聊的。

你热爱比特币，你觉得自己一定要做点什么。这种心情我很理解。
但是，请相信我，囤币行为本身已经对比特币网络做出了巨大的贡献。

只有你相信比特币的去中心化，你相信比特币的安全性，你相信比特币的前途无限，你才有可能长期囤币，你才有可能把自己辛辛苦苦赚来的财富，保存在比特币那一串“虚幻的”私钥字符串上。

你的这种行为，你对待比特币的态度，已经远超你对待爱人的态度。请问有多少人愿意把自己辛辛苦苦赚来的财富，无怨无悔的交给自己的爱人?

所以，你真的不需要再做什么了。如果实在感觉无聊，就去健身去养生，别等到财富自由的时候，你身体也挂了。给你嫩模，你也只能看看，那还有什么意义呢?

今天开始琢磨用Python画图，没使用之前是一脸懵的，我使用的开发环境是Pycharm，这个输出的是一行行命令，这个图画在哪里呢？

搜索之后发现，它会弹出一个对话框，然后就开始画了，比如下图

第一个常用的库是Turtle，它是Python语言中一个很流行的绘制图像的函数库，这个词的意思就是乌龟，你可以想象下一个小乌龟在一个x和y轴的平面坐标系里，从

原点开始根据指令控制，爬行出来就是绘制的图形了。

??它最常用的指令就是旋转和移动，比如画个圆，就是绕着圆心移动；再比如上图这个怎么画呢，其实主要就两个命令：

turtle.forward(200)

turtle.left(170)

第一个命令是移动200个单位并画出来轨迹

第二个命令是画笔顺时针转170度，注意此时并没有移动，只是转角度

然后呢？ 循环重复就画出来这个图了

好玩吧。

有需要仔细研究的可以看下这篇文章
，这个牛人最后用这个库画个移动的钟表，太赞了。

Turtle虽好玩，但是我想要的是我给定数据，然后让它画图，这里就找到另一个常用的画图的库了。

Matplotlib是python最著名的绘图库，它提供了一整套和matlab相似的命令API，十分适合交互式地行制图。其中，matplotlib的pyplot模块一般是最常用的，可以方便用户快速绘制二维图表。

使用起来也挺简单，

首先import matplotlib.pyplot as plt?导入画图的图。

然后给定x和y，用这个命令plt.plot(x,
y)就能画图了，接着用plt.show()就可以把图形展示出来。

接着就是各种完善，比如加标题，设定x轴和y轴标签，范围，颜色，网格等等，在这篇文章里介绍的很详细。

现在互联网的好处就是你需要什么内容，基本上都能搜索出来，而且还是免费的。

我为什么要研究这个呢？当然是为了用，比如我把比特币的曲线自己画出来可好？

假设现在有个数据csv文件，一列是日期，另一列是比特币的价格，那用这个命令画下：

这两列数据读到pandas中，日期为df[‘time’]列，比特币价格为df[‘ini’]，那我只要使用如下命令

plt.plot(df[‘time’], df[‘ini’])

plt.show()

就能得到如下图：

自己画的是不是很香，哈哈！

然后呢，我在上篇文章
中介绍过求Ahr999指数，那可不可以也放到这张图中呢？不就是加一条命令嘛

plt.plot(df[‘time’], df[‘Ahr999’])

图形如下：

但是，Ahr999指数怎么就一条线不动啊，?原来两个Y轴不一致，显示出来太怪了，需要用多Y轴，问题来了。

继续谷歌一下，把第二个Y轴放右边就行了，不过呢得使用多图，重新绘制

fig = plt.figure() # 多图

ax1 = fig.add_subplot(111)

ax1.plot(df[‘time’], df[‘ini’], label=”BTC price”)?
#?绘制第一个图比特币价格

ax1.set_ylabel(‘BTC price’) #?加上标签

# 第二个直接对称就行了

ax2 = ax1.twinx()#?在右边增加一个Y轴

ax2.plot(df[‘time’], df[‘Ahr999’], ‘r’, label=”ahr999”)??#?绘制第二个图Ahr999指数，红色

ax2.set_ylim([0, 50])# 设定第二个Y轴范围

ax2.set_ylabel(‘ahr999’)

plt.grid(color=”k”, linestyle=”:”)# 网格

fig.legend(loc=”center”)#图例

plt.show()

跑起来看看效果，虽然丑了点，但终于跑通了。

这样就可以把所有指数都绘制到一张图中，等等，三个甚至多个Y轴怎么加？这又是一个问题，留给爱思考爱学习的你。

有了自己的数据，建立自己的各个指数，然后再放到图形界面中，同时针对异常情况再自动进行提醒，比如要抄底了，要卖出了，用程序做出自己的晴雨表。

影响不好，传播诱导等因素。

新浪微博号被封，有以下的可能：微博中包含官方明确禁止的广告，暴力，危害治安等因素的帖子，予以永久封号。微博中经常转发各类帖子，并次数频繁的，暂时封号。并列入验证。微博中有刷粉嫌疑的，暂时封号。

被封可能是在使用微博的时候违反了微博的服务使用条例。

【TV】

- Aquarian Age:Sign for Evolution 水瓶世纪.....阿罗耶识西
- 明日的娜嘉.....弗朗西丝·哈科特、基斯·哈科特
- 阿波特战记/猴王 五九.....Gene

- 宇宙之STELLVIA – 宇宙学园.....田原大
- SD GUNDAM Force.....翼之骑士ZERO
- Hena怪物世界 KASUMIN.....鬼子、雾野雾彦、真白、Yuri的妈妈、Elizabeth,Nastassja、蜡烛村长老的太太 等
- 盗贼王JING.....JING
- 学校怪谈.....冈部老师
- 人形草纸傀儡师左近.....少年
- 今天开始做魔王.....保鲁夫拉姆
- 仰天人类Batseelor.....海比孔德
- GILGAMESH – 时空碎片/吉尔伽美什.....鲁廷贝鲁库伯爵夫人
- 蜡笔小新.....持田、多田
- GetBackers 夺还屋 闪灵二人组.....MAKUBEX马克贝思
- 超银河传说-无敌金刚009[第3作] .....菲尔
- The SoulTaker ～魂狩～ .....伊达京介
- 麻辣教师GTO.....女子
- Shaman King – 通灵王.....幼年阿弥陀丸
- 周刊故事大陆.....小孩
- Geneshaft – 基因世界.....纳塔丽·科库特
- 股市大陆增刊.....女性队员
- 星界的战旗.....索巴修

- 星界的战旗II.....索巴修
- 星界的断章.....思考结晶
- 星界的纹章.....通信人员B、伙伴1、人类统合放送、立体放送,场外放送、广播员、端末腕环的声音、瑟姆妮
- Seraphim Call – 六翼天使之声.....女子、卡艾尔、店员
- ZOIDS – 机兽世纪/索斯机械兽.....雷文
- ZOIDS – 机兽新世纪 – /ZERO.....杰米·赫梅洛斯
- 那就去吧！面包超人.....黑卡伦
- 侦探少年影万.....夏洛克黑泽(#31-32)、(#31A：男、女)、(#31B：老师、女、小偷
- 小巨人MICROMAN.....Microman·Izam
- Devil Man Lady 恶魔人淑女/女恶魔人.....化妆师、模特、女店员 等
- 电光超特急/变形火车侠.....营救人
- 哈姆太郎.....奥斯卡月岛
- .hack//SIGN.....司
- 哆啦A梦.....少年
- PEACE MAKER 铁.....冲田总司
- Pitaten – 迷糊天使.....绫小路天
- 相依为命.....床野上舞、摩天楼沙
- 口袋妖怪/宠物小精灵/神奇宝贝 AG.....秀
- 名侦探柯南.....护士、美女委托人、店员、值日生

- R.O.D -THE TV.....Junior
- Rock Man – 洛克人 – EXE.....伊集院炎山
- Rock Man – 洛克人 – EXE AXESS.....伊集院炎山
- Rock Man – 洛克人 – EXE Stream.....伊集院炎山
- 草莓100%.....黑川老师、幼年淳平
- 犬夜叉.....新太郎
- 植木的法则.....罗贝尔特·海顿
- 银河铁道999外传-宇宙交响诗-美特尔.....纳斯卡
- E’S OTHERWISE – 星际少年队.....巴德
- 散步阿丸.....越吹雪纯
- Cowboy Bebop – 星际牛仔.....Mascot
- Crash Gear Nitro – 战车.....LT
- 现视研.....高坂真琴
- 苍穹之FAFNER.....小楯卫
- 钢之炼金术师.....玛丽娅·罗斯
- 舞-HiME.....原田千绘
- 舞-乙HiME.....千绘·哈拉德
- 圣母在上 系列.....加东景
- MAJOR.....安藤隆文
- MAR – 魔界奇兵.....Phantom·Tom

● LOVELESS.....奈津生

● Croquette！.....布里特

● 阴阳大战记.....山濑

● Black cat.....林·夏欧利

● 钢铁三国志.....凌统公绩，陆逊伯言（幼少期）

● 天元突破红莲之眼.....罗修

● 奔向地球.....乔米·马克斯·西恩

● 虫之歌.....担任教师

● CLUSTER EDGE.....贝斯比亚

● 神霊狩.....慧

● 豆芽小文.....结城蛍

● 一骑当千DD.....司马懿仲达

● 月面兎兵器米娜.....羽蝉寛治

● 妖逆门.....三枝敏雄 / 伦敦

● 隐之王(隐王).....宵风

●幻影少年.....九条悠

●守护甜心.....三条海里

●樱兰高校美男部.....天草红绪

●黑猫.....林·夏欧利（林萧利）

【OVA】

● I’ll/CKBC – 梦幻篮球.....金本浩二

● 青山刚昌短篇集 请等一下.....麻巳子之母(美佐子)

● 青山刚昌短篇集 夏天的Santa Claus.....电脑

● ARMITAGE DUAL-MATRIX.....茱丽安

● AMON Devil Man 默示录.....Psycho Jenny

● 盗贼王JING之七重天.....JING

● KAIDOHMARU – 怪童丸.....坂田公时(怪童丸)

● 柯赛特的肖像.....仓桥永莉

● 大草原和白马.....Vertol

● .hack//GIFT[非卖品(PS2「.hack」vol.1～4购入者全预订)].....司、艾尔克

● 魔法护士小麦.....伊达京介

● 帝皇万能侠 死斗！暗黑大将军.....炎顺

● Triangle Heart – 永恒之恋曲.....御神美沙斗

● 现视研.....高坂真琴

●魔人侦探食脑奈罗.....怪盗X

● 今天开始做魔王R！.....保鲁夫拉姆

●翼年代记 东京默示录.....牙晓

●少女的秘密心事.....三枝 叶

【剧场版】

● Slayers – 秀逗魔导士 – Gorgeous.....Rick

● 小巨人MICROMAN 大激战！MICROMAN VS
最强战士Gorgon.....Izam

● 名侦探柯南 瞳孔中的暗杀者.....护士

● 名侦探柯南 贝克街的亡灵.....菊川清一郎

● 剧场版 钢之炼金术师「Shambala的征服者」.....玛丽娅·罗斯

【游戏】

● 英雄传说6 空之轨迹系列（SC、3RD）.....约修亚

●机神咆吼Demonbane（蔻林·库特沃古亚·依塔库亚）

●机神飞翔Demonbane（『二闘流』九朔）★

●机动戦士钢弹SEED DESTINY GENERATION of
C.E（法奥·索琪沃斯、西库斯·索琪沃斯、沙提因·索琪沃斯）

●今日起魔王！ 系列（冯·比雷费鲁特卿·保鲁夫拉姆）☆〔3番〕

●今日起魔王！～魔王启程之旅～

●今日起魔王！～寻找本大爷～

●今日起魔王！～真魔国的假日～

●クリムゾン·エンパイア〖Crimson Empire〗【绯红帝国】（ハルキア＝ガナッシュ〖Varchia=Ganasch〗哈露琪亚·伽纳斯秀）

●库罗斯侦探物语（西山美丽）☆〔4番〕

●Goemon 新世代袭名!【大盗五右卫门 新世代出动！】（尤西兹内）

●THE 推理 ～そして谁もいなくなった～【THE
推理～20个新的事件簿～】（江波警视）

经过以上对ahr999的分享介绍，相信你对ahr999囤比特币有了大概的了解，想知

道更多关于ahr999的知识，关注，我们将持续为您分享！