

来源：环球时报

近来，菲律宾国内有超过15万年轻人沉迷于玩一款宠物养成游戏赚钱。其原理是玩家通过饲养一个小精灵获得电子卡牌。这种卡牌其实是一种虚拟货币，玩家可在专门的网络加密交易平台自由交易，从而换取现实中的货币。这些年轻人靠“挖矿”得到虚拟货币，每月能获得几百美元不等的收入。这本质上就是包着游戏外衣的区块链代币游戏，然而在人均月收入约200美元的菲律宾，玩游戏还能获得一笔不菲的收入，对于年轻人来说无疑有着巨大的吸引力。

然而要看到，通过区块链代币游戏实现获利是不稳定的，甚至很有可能是一场骗局。比如今年年初风靡一时的“火星志愿者”区块链游戏，虽然蹭上了元宇宙和马斯克，宣传“边玩边赚”、收益高达万倍，但是需要先花600多元购入虚拟币，最终游戏宣传的高收益因币值崩溃化为泡影。针对此类行为，今年2月18日中国银保监会发布的《关于防范以“元宇宙”名义进行非法集资的风险提示》中就提到，一些不法分子蹭热点，以“元宇宙投资项目”“元宇宙链游戏”等名目吸收资金，涉嫌非法集资、诈骗等违法犯罪活动。从本质上来说，打着玩游戏的旗号获得的虚拟代币到底能换多少钱，是基于极不稳定的市场交易价值，一旦崩溃，最后就会沦为了一场泡沫游戏。

因此，中国一直注重对比特币等的监管，去年5月，国务院金融稳定发展委员会召开会议，要求坚决防控金融风险，打击比特币挖矿和交易行为。从纯技术的角度看，专业矿机在区块链“挖矿”效率上远胜过一般玩游戏的机器。中国一度占据全球“矿场”算力60%以上，许多“矿工”在中国寻找小水电等能源便宜的地方布设了海量矿机。然而，中国即使能通过挖比特币等各类币种获取一些海外收益，仍然坚决关停了各地的矿场，算力占全球比例迅速降到5%以下。这是正确的决策，因为浪费巨量的能源只是用来生产赌场的筹码，对中国整体而言没有益处，许多人发现之前显卡的价格大涨，就是与大量显卡被用于挖矿有关。如果引发年轻人参与区块链货币炒作，后果则会更加糟糕。

但是像中国如此坚决监管并关停各类区块链货币炒作的国家在全球范围内并不多。韩国青年因生活压力巨大，纷纷参与数字货币游戏，指望一夜暴富。2017年冬天，全球最大宗的比特币交易有三分之二发生在韩国。

毫无疑问，数字技术的发展是新世纪以来全球经济的亮点，但是对“e时代”的年轻人来说不见得全是好事。全球大多数国家的年轻人生长于数字技术飞速发展的时代，受各种暴富神话的影响，他们对财富的认知也在发生变化。上一代人在工厂流水线上辛苦工作积累财富的方式在年轻人心中“大势已去”，没有吸引力了。其实对于菲律宾等劳动力众多、缺少就业机会的国家，即使是收入一般的工厂流水线工作，对年轻人来说也是不错的发展起点，而且工厂还能解决大量就业，当地政府非

常欢迎。然而，电子文化先于工业文化侵袭了这些国家，只需要低档的电脑和手机就足以让整个国家的年轻人沉迷其中。

因此，有的国家意识到这个问题，会将数字技术引导向正确的用途，如在疫情期间提倡远程教学、限制青少年打游戏的时间、对游戏内容进行监管。但是世界各国发展水平不一，能通过发展享受到数字技术的成果已经不容易，想要进一步兴利除弊则提出了更高的挑战。

无论科技如何进步，国家想要实现长远发展，年轻人奋发向上的精神内核不能丢。拨开技术编织的迷雾，正确认识种种新包装下的庞氏骗局或者泡沫经济炒作，是正能量社会的应有之义。随着人工智能、机器人、新能源等各种科技的不断进步，也许有朝一日，传统行业的劳动性质会发生本质上的改变，但这种改变需要将年轻人引向真正的科技创新，而非越来越多地沉溺于“资本与人性”的泡沫游戏。（作者是科技与战略风云学会研究员）